

FIRST® **LEGO**® **League**

TUT  **RIALS**

teach

share

learn

JURIZAREA CONSOLIDATĂ

SESHAN BROTHERS

CE ESTE JURIZAREA CONSOLIDATĂ?

- Toate regiunile în FIRST LEGO League ar fi trebuit să adopte formatul de jurizare de 30-minute.
- În loc ca echipele să se mute dintr-o cameră în alta, toate jurizările se întâmplă într-o singură cameră
- Echipa ta va avea 30 minute un singur slot de jurizare care să acopere design-ul Robotului, Proiectul de inovare și Valorile fundamentale.



CE SE ÎNTÂMPLĂ LA O JURIZARE CONSOLIDATĂ?



Judging Session Flowchart

Teams should demonstrate Core Values in everything they do. The judges are excited to see how they show teamwork, discovery, inclusion, innovation, impact, and fun as they present their Innovation Project and Robot Design work.

This is the team's time to shine, so try to relax their nerves and encourage them. Please make sure they don't leave anything in the judging room, including any documentation, when they leave.



- Elevii intră în cameră, se prezintă și apoi prezintă Proiectul de Inovare.
- Apoi sesiunea va continua în conformitate cu organigrama din stânga.
- O echipă poate trece la prezentarea următoare de la sine sau jurații vor ține cont de timp și vor muta conversația către secțiunea următoare.
- Echipa are 5 minute pentru prezentarea Proiectului de Inovare și Design-ul Robotului
- La Valorile Fundamentale este timpul ca jurații să adreseze întrebări (fără prezentare). Jurații Valorilor Fundamentale vor juriza și în timpul primirii echipei, aprezentării Proiectului de Inovare și Design a robotului de asemenea.

JURAȚIIVOR COMPLETA TOATE CELE 3 GRILE DE PUNCTAJ

BEGINNING 1	DEVELOPING 2	ACCOMPLISHED 3	EXCEEDS 4
IDENTIFY – Team had a clearly defined mission strategy and created building and coding skills they needed.			
<input type="checkbox"/> Minimal mission strategy.	<input type="checkbox"/> Partially clear mission strategy.	<input type="checkbox"/> Clear mission strategy.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of building and coding skills in all team members.	<input type="checkbox"/> Reasonable evidence of building and coding skills in all team members.	<input type="checkbox"/> Consistent evidence of building and coding skills in all team members.	<input type="checkbox"/>

BEGINNING 1	DEVELOPING 2	ACCOMPLISHED 3	EXCEEDS 4
DESIGN – Team produced innovative design and a clear workflow, seeking guidance as needed.			
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of an effective plan.	<input type="checkbox"/> Partial evidence of an effective plan.	<input type="checkbox"/> Clear evidence of plan.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal explanation of robot and code's innovative features.	<input type="checkbox"/> Partial explanation of robot and code's innovative features.	<input type="checkbox"/> Clear explanation of code's innovative features.	<input type="checkbox"/>
CREATE – Team developed an effective robot and code to solve matching their role on strategy.			
<input type="checkbox"/> Minimal explanation of their robot and its attachment and sensor functionality.	<input type="checkbox"/> Simple explanation of their robot and its attachment and sensor functionality.	<input type="checkbox"/> Detailed explanation of their robot and its attachment and sensor functionality.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal explanation of how code makes their robot act.	<input type="checkbox"/> Partially clear explanation of how code makes their robot act.	<input type="checkbox"/> Clear explanation of how code makes their robot act.	<input type="checkbox"/>
ITERATE – Team repeatedly tested their robot and code to identify areas for improvement and...			
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of testing their robot and code.	<input type="checkbox"/> Partial evidence of testing their robot and code.	<input type="checkbox"/> Clear evidence of testing their robot and code.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal evidence that robot and code was improved.	<input type="checkbox"/> Partial evidence that robot and code was improved.	<input type="checkbox"/> Clear evidence that robot and code was improved.	<input type="checkbox"/>
COMMUNICATE – Team's explanation of the robot design process was effective and showed...			
<input type="checkbox"/> Minimal explanation of robot design process.	<input type="checkbox"/> Partially clear explanation of robot design process.	<input type="checkbox"/> Clear explanation of robot design process.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal evidence that all team members were included.	<input type="checkbox"/> Partial evidence that all team members were included.	<input type="checkbox"/> Clear evidence that all team members were included.	<input type="checkbox"/>

BEGINNING 1	DEVELOPING 2	ACCOMPLISHED 3	EXCEEDS 4
IDENTIFY – Team had a clearly defined problem that was well researched.			
<input type="checkbox"/> Problem not clearly defined.	<input type="checkbox"/> Partially clear definition of the problem.	<input type="checkbox"/> Clear definition of the problem.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal research.	<input type="checkbox"/> Partial research from more than one source.	<input type="checkbox"/> Clear details well researched from a variety of sources.	<input type="checkbox"/>
DESIGN – Team generated innovative ideas independently before selecting and...			
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of an inclusive selection process.	<input type="checkbox"/> Partial evidence of an inclusive selection process.	<input type="checkbox"/> Clear evidence of an inclusive selection process.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of an effective plan.	<input type="checkbox"/> Partial evidence of an effective plan.	<input type="checkbox"/> Clear evidence of an effective plan.	<input type="checkbox"/>
CREATE – Team developed an original idea or built on an existing one with a pro...			
<input type="checkbox"/> Minimal development of innovative solution.	<input type="checkbox"/> Partial development of innovative solution.	<input type="checkbox"/> Clear development of innovative solution.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Unclear model/drawing of solution.	<input type="checkbox"/> Simple model/drawing that helps to share the solution.	<input type="checkbox"/> Clear model/drawing that helps to share the solution.	<input type="checkbox"/>
ITERATE – Team shared their ideas, collected feedback, and included improve...			
<input type="checkbox"/> Minimal sharing of their solution.	<input type="checkbox"/> Shared their solution with user OR professional.	<input type="checkbox"/> Shared their solution with user OR professional.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimal evidence of improvements in their solution.	<input type="checkbox"/> Partial evidence of improvements in their solution.	<input type="checkbox"/> Clear evidence of improvements in their solution.	<input type="checkbox"/>
COMMUNICATE – Team shared a creative and effective presentation of their...			
<input type="checkbox"/> Presentation minimally engaging.	<input type="checkbox"/> Presentation partially engaging.	<input type="checkbox"/> Presentation clearly engaging.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Solution and its potential impact on others unclear.	<input type="checkbox"/> Solution and its potential impact on others partially clear.	<input type="checkbox"/> Solution and its potential impact on others clearly clear.	<input type="checkbox"/>

BEGINNING Minimally observed across the team. 1	DEVELOPING Increasingly observed across the team. 2	ACCOMPLISHED Consistently observed across the team. 3	EXCEEDS 4	How did the team succeed?
DISCOVERY – Team explored new skills and ideas.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INNOVATION – Team used creativity and persistence to solve problems.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
IMPACT – Team applied what they learned to improve their world.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
INCLUSION – Team demonstrated respect and embraced their differences.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
TEAMWORK – Team clearly showed they had worked as a team throughout their journey.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
FUN – Teams clearly had fun and celebrated what they have achieved – as individuals and a group.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

SFATURI PENTRU JURIZARE

- **Fiți eficienți.** Timpul începe din momentul în care intrați în camera. Din moment ce proiectul e primul, fiți pregătiți să începeți cu costume, panouri etc. Minimizați timpul de punere în scenă.
- **Fiți pregătiți.** Să aveți totul pregătit pentru Design-ul robotului și Valorile Fundamentale, ca totul să se desfășoare ușor și repede și să vă mutați la următoarea prezentare rapid. Luați în considerare să aveți un grafic.
- **Fiți pregătiți să explicați.** Nu este niciun robot pe planșă. Pregătiți-vă să explicați procesul, nu să arătați cum merge. (Uitați-vă la lecțiile de pe FLLTutorials pentru sfaturi suplimentare)
- **Faceți un plan și comunicați mai bine.** Asigurați-vă că transmiteți toate informațiile pe care le doriți în timpul prezentării. Utilizați rubricile din grila de punctaj.
- **Lăsați un rezumat dacă e permis.** Dacă vi se permite să lăsați documentație, includeți câteva sublinieri despre robot, proiect și valori fundamentale.



AVANTAJELE JURIZĂRII CONSOLIDATE

- Mai ușor pentru echipe care nu mai trebuie să mai caute camera următoare.
- Le dă o șansă echipelor să-i cunoască pe jurați mai bine
- Jurații pot evalua tot sezonul, asta dă posibilitatea juraților fiecărei categorii să evalueze și să pună întrebări.
- În timpul deliberărilor, jurații pot susține echipele cu o mai bună înțelegere a fiecărei evoluții pentru categoriile de bază
- Îmbunătățirea jurizării și a training-ului datorită faptului că trebuie să fie recrutați mai puțini jurați
- Echipele tot vor avea același timp de prezentare pe care l-ar fi avut pentru fiecare categorie individuală separat pe slot-uri.

CREDITS

- Această lecție a fost scrisă de Arvind și Sanjay Seshan
- Mai multe lecții despre FIRST LEGO League sunt disponibile pe www.flltutorials.com
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa FTC Rosophia #21455



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).